

# TECH TALKS STUTT GART

LIVE AM 11. NOVEMBER 2021 AB 18:00 UHR

DER EVENT WIRD LIVE AUS DEM ALBRECHT ADE STUDIO DER FILMAKADEMIE BADEN-WÜRTTEMBERG GESTREAMED. ZUGANG ZUM STREAMING ÜBER [WWW.ANIMATIONSINSTITUT.DE](http://WWW.ANIMATIONSINSTITUT.DE)



## TECHTALKS ZUM THEMA „VIRTUAL PRODUCTION“

Christoph Schmidt  
*Head of 3D & VFX Set Supervisor  
Pixomondo Stuttgart*

„VIRTUAL PRODUCTION ONE ON ONE:  
BEHIND THE SCENES OF PIXOMONDO'S  
VIRTUAL PRODUCTION SHOW CASE“

Yafes Sahin  
*Special Projects at Epic Games*

„FILMPRODUCTION TOOLS IN UNREAL ENGINE,  
AN OVERVIEW OF THE AVAILABLE FILM  
TECHNOLOGIES IN UNREAL ENGINE 5 FOR  
DELIVERING HIGH-END CONTENT“

Philip Gassmann  
*Director, Producer, Green Film Production  
Expert, Teacher and Speaker*

„GREEN SHOOTING & VIRTUAL PRODUCTION“

Filmakademie Baden-Württemberg  
*Virtual Production @ Filmakademie*  
„SET EXTENSION WORKSHOP, FINAL YEAR  
PROJECT ‚CYBER CITY LOVESTORY‘ AND  
LATEST RESEARCH“

Bitte beachten: die Veranstaltung  
findet in englischer Sprache statt.  
Im Anschluss können Fragen im  
Chat gestellt werden.



## DIE TECHTALKS STUTT GART –

Hier werden technische Themen  
aus den Bereichen Visual Effects  
(VFX) und Animation für Wissenschaftler,  
Kreativschaffende, Studierende und die  
interessierte Öffentlichkeit präsentiert.  
Nach den Impulsvorträgen kann  
spontan in eigener Sache zum  
Mikro gegriffen werden.



Find us on

[WWW.FACEBOOK.COM/TECHTALKSSTUTT GART](http://WWW.FACEBOOK.COM/TECHTALKSSTUTT GART)