



06. - 08.
NOVEMBER 2018
FILMAKADEMIE

VR EXPERIENCE DAYS
2018

Das Animationsinstitut veranstaltet vom 06. bis 08. November 2018 die VR Experience Days.

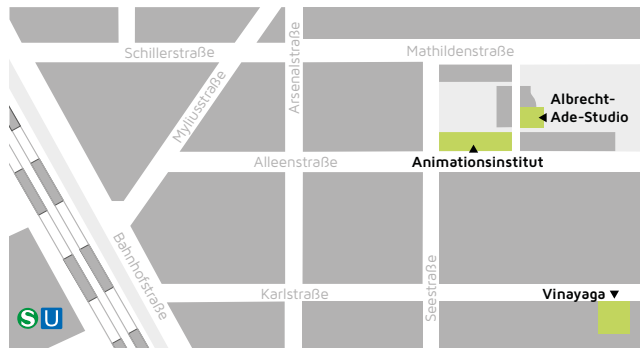
Auf dem Filmakademie-Campus setzen Veranstaltungen und Workshops den Fokus auf die Kreation von immersiven Inhalten. Projekte des Animationsinstituts sowie AR / VR Expertinnen und Experten bieten einen konzentrierten Einblick in unterschiedliche inhaltliche, künstlerische und technische Möglichkeiten, virtuelle Welten zu erleben und eigene Ideen zu realisieren.

Der Dienstag steht ganz im Zeichen der Talentförderinitiative VR NOW. Am Mittwoch und Donnerstag erhalten Studierende, Alumni und Professionals im Rahmen des ART & TECH LAB Einblicke in aktuelle AR / VR Trends.

Anmeldungen für alle Veranstaltungen **bis 04.11.2018** unter Angabe von Veranstaltungstitel und Kontakt:

vrdays@animationsinstitut.de
telefonisch unter 07141 969 82 800

ANFAHRT



VR TOOLS MIT SARA LISA VOGL [VORTRAG]
DI 06.11., 10:00, ALBRECHT ADE STUDIO

Sara Lisa Vogl (Virtual Reality Shaman, VR-DJ, Futurist and Creator of Virtual Worlds) berichtet von ihrer Erfahrung mit immersiven VR und AR Projekten. Sie zeigt "easy to use" Tools für die Erstellung von virtuellem Content.

Als eVRSync-Experience können aktuelle VR-Beispiele in der Gruppe erlebt werden.

VR NOW NETWORKING LUNCH [NETWORKING]
DI 06.11., 12:30, VINAYAGA LUDWIGSBURG

Wie wäre es, in der realen Welt am reservierten VR NOW Tisch Platz zu nehmen und die Gespräche fortzuführen?

VR NOW / IP NOW PRÄSENTATIONEN [VORTRAG]
DI 06.11., 14:30, ALBRECHT ADE STUDIO

Nach einer Einführung zur aktuellen VR NOW Bewerbungsrunde präsentieren die VR NOW Teams "Sherpa" und "River" sowie das IP NOW Team "MindPalace" den aktuellen Stand ihrer Projekte und geben Einblick in ihre Entwicklungszeit. Im Anschluss können die Experiences auf der Filmakademie VR Fair ausprobiert werden.

FILMAKADEMIE VR FAIR [EXPERIENCE]
DI 06.11., 16:30 - 18:00, ALBRECHT ADE STUDIO

Das Albrecht Ade Studio verwandelt sich einmal mehr in einen virtuellen Erlebnisraum und macht an mehreren Stationen die neuesten AR und VR Projekte erlebbar.

GROUP-REACTIVE VR CINEMA [EXPERIENCE]
MI 07.11., 16:00, ALBRECHT ADE STUDIO

Auf Basis des zusammen mit evrbit für die FMX 2018 entwickelten Prototyps können bis zu 100 Teilnehmende das aktuelle Group-Reactive VR Cinema im Test erleben.

GET TOGETHER & ALUMNI-TREFFEN [NETWORKING]
MI 07.11., 17:00 - 20:00, ALBRECHT ADE STUDIO

Ehemalige Kommilitonen, Beschäftigte der Filmakademie und Firmen aus der Region kommen zusammen. Die Projekte der Filmakademie VR Fair sind weiter erlebbar.

HISTORY AND SPACIAL AR / VR [PANEL]
DO 08.11., 10:30, ALBRECHT ADE STUDIO

Nach kurzen Impulsvorträgen von Michael Brink (CEO LAVALabs Moving Images), Irene Höfer (MEDEA FILM) und Axel Steinkuhle (CEO evrbit) diskutieren die Referenten über Einsatzmöglichkeiten von AR / VR Content im Bereich historischer und raumbezogener Stoffe. Moderation: Kay Meseberg (ARTE)

KICKOFF AR / VR CONTENT CREATION WORKSHOP
DO 08.11., 13:00, ANIMATIONSINSTITUT RAUM A1.14

Auf das Panel folgt ein Expertenworkshop, in dem sich Alumni und interessierte Studierende mit den Referenten zu neuen Formaten im Bereich History and Spacial AR / VR austauschen. Hier skizzierte Konzepte können bis Frühjahr 2019 im ART & TECH LAB weiterentwickelt und dann ggf. für ARTE umgesetzt werden.



VR NOW



VR NOW ist eine projektbezogene Talentförderinitiative für Absolventinnen und Absolventen baden-württembergischer Hochschulen bzw. Institutionen des tertiären Bildungsbereichs.

Professionals aus den Bereichen Kunst, Technologie, Produktion, Informatik u.a. haben hier die Möglichkeit, ihre Konzepte zu präsentationsfähigen Prototypen weiterzuentwickeln.

BEWERBUNGSSCHLUSS: 01. DEZEMBER 2018

vrnow@filmakademie.de
www.animationsinstitut.de/vrnow

Finanziert von



Unterstützt von



ART & TECH LAB



Durch eigenes Erleben und über bestehende Lehrangebote hinaus befassen sich Studierende, Beschäftigte und Alumni der Filmakademie mit Schnittstellen zwischen Kunst und Technik und entwickeln 360°-Content und immersive Medienformate für VR.

www.animationsinstitut.de/arttechlab

Education Partner

SAMSUNG

RESEARCH FAIR

DI 16.10., 10:00, ALBRECHT ADE STUDIO

Das Animationsinstitut gibt den Studierenden einen umfassenden Einblick in aktuelle Themen der Forschungs- und Entwicklungsabteilung sowie des Art & Tech Lab.

VR / AR PRODUCTIONS MIT KALEIDOSCOPE

19.11. - 21.11., ANIMATIONSINSTITUT

René Pinell und Producer aus dem Kaleidoscope Netzwerk geben Einblicke in die internationale AR / VR Produktions- und Verwertungslandschaft.

VR NOW VERANSTALTUNGEN

siehe www.animationsinstitut.de/vrnowveranstaltungen

FMX 2019

30.04. - 03.05.2019, HAUS DER WIRTSCHAFT

Erleben Sie die Projekte und Präsentationen der Talentförderinitiativen des Animationsinstituts.

www.fmx.de

TITELBILD

MINDPALACE: Carl Krause, Dominik Stockhausen, Nikolai Maderthoner, Malte Stehr

© Filmakademie 2018

Filmakademie Baden-Württemberg GmbH Animationsinstitut

Akademiehof 10
 71638 Ludwigsburg

Tel: +49 7141 969 82 800
 Fax: +49 7141 969 82 888